



## REGOLAMENTO TORNEO di "CALCIO A 5"

52 ORE NON STOP



S. LORENZO DI ALBIGNASEGO

*2011 versione completa*

### A) NUMERO DELLE SQUADRE E DEI GIOCATORI

1) Le squadre partecipanti verranno sorteggiate alla presenza dei capitani e divise in gironi da quattro squadre ciascuno. Nei vari gironi ogni squadra si incontrerà con le altre tre del suo girone (sola andata).

2) Al termine della prima fase:

\*

Se le squadre partecipanti sono 32, il passaggio agli ottavi è riservato alle prime due squadre di ciascun girone.

\*

Se le squadre partecipanti sono 28, il passaggio agli ottavi è riservato alle prime due squadre di ciascun girone, più le due migliori terze.

\*

Se le squadre partecipanti sono 24, il passaggio agli ottavi è riservato alle prime due squadre di ciascun girone, più le quattro migliori terze.

I criteri per decidere la classifica in caso di parità tra due o più squadre e' precisato al paragrafo I.1 del seguente regolamento.

3) La gara sarà disputata da due squadre, formate da 5 giocatori, uno dei quali giocherà da portiere.

4) Le riserve non hanno un numero massimo e potranno sostituire i giocatori in campo in qualunque momento e per un numero illimitato di volte a condizione che siano osservate le seguenti disposizioni:

\*

il giocatore sostituito non deve entrare sul terreno di gioco finché il giocatore sostituito non ne sia uscito.

\*

egli non dovrà avvisare l'arbitro ma quest'ultimo se vedrà che l'entrata di un giocatore non e' stata preceduta dall'uscita di un compagno potrà ammonire il giocatore sostituito.

\*

un giocatore qualsiasi può a sua volta sostituire il portiere, a condizione che l'arbitro ne sia preventivamente informato e che la sostituzione avvenga a gioco fermo; (il giocatore che sostituisce il portiere dovrà vestire di indumenti di colore diverso dai suoi compagni).

\*

Il giocatore che non rispetterà queste regole verrà ammonito.

5) La partita non potrà essere iniziata se il numero dei giocatori di una squadra sarà, all'inizio della gara, inferiore a 3. Nel caso di non giocabilità della partita per questo motivo la squadra verrà eliminata dal torneo e la cauzione verrà totalmente trattenuta ed eventualmente consegnata agli avversari nel caso che ad essi non sia garantito il numero minimo di 3 partite

## **B) EQUIPAGGIAMENTO DEI GIOCATORI**

- 1) Un giocatore non può indossare alcun oggetto che possa essere considerato pericoloso per se o per gli altri giocatori.
- 2) I componenti di una squadra dovranno avere le maglie dello stesso colore tranne il portiere che la dovrà avere di colore visibilmente diverso dagli altri.
- 3) Le squadre che saranno sprovviste di maglie uguali utilizzeranno le casacche messe a disposizione dei tornei
- 4) Per ogni componente della squadra ci sarà la possibilità, al termine di ogni gara, di utilizzare le docce messe a disposizione del torneo.

## **C) L'ARBITRO**

- 1) Per la direzione della gara sarà designato un arbitro il quale avrà il potere di infliggere punizioni sia per infrazioni commesse con il pallone in gioco che a gioco fermo.
- 2) Le decisioni prese dall'arbitro per questioni di fatto e relative al gioco sono inappellabili per quanto concerne il risultato della gara.

## **D) LA DURATA DELLE GARE**

- 1) La durata della gara è stabilita in due periodi di 20 minuti ciascuno
- 2) L'arbitro potrà prolungare ciascuno dei suddetti periodi di gioco, per eventuali recuperi di tempi dovuti ad incidenti o ad altre possibili cause.
- 3) L'intervallo tra il primo ed il secondo tempo dura 5 minuti (ciascuna delle due squadre avrà a disposizione, durante l'intervallo, 2 bottiglie di acqua da 1 litro e mezzo).
- 4) Durante l'incontro è consentito per tempo un time-out di un minuto non cumulabile e dovrà essere richiesto solo dal capitano.

## **E) IL CALCIO D'INIZIO E LA RIPRESA DEL GIOCO**

- 1) Una rete non può essere segnata direttamente su calcio d'inizio.
- 2) Per la ripresa del gioco dopo una qualsiasi interruzione la palla dovrà essere posta da un giocatore nel punto indicato dall'arbitro.
- 3) Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa in gioco del portiere e da rimessa laterale.
- 4) Se il PORTIERE passa la palla ad un suo compagno non può rientrarne in possesso se non prima che la palla abbia superato metà campo o sia stata toccata da un giocatore avversario.
- 5) Il PORTIERE dovrà spossessarsi del pallone entro 4 secondi se lo sta giocando con le mani oppure avrà tempo illimitato se verrà giocato con i piedi.
- 6) Il PORTIERE non potrà mai prendere il pallone con le mani su retro passaggio di un compagno, nemmeno se questo gli è stato passato con la testa o da rimessa laterale

## **F) I FALLI**

- 1) Il fallo dovuto a contatto fisico verrà giudicato a discrezione dell'arbitro.
- 2) Non sono ammesse SCIVOLATE, nemmeno da parte del portiere. Queste saranno punite come un fallo normale.
- 3) Sarà punito il fallo di mano volontario.
- 4) L'arbitro decreterà un fallo quando il portiere tratterà il pallone con le mani per più di 4 secondi.
- 5) Il portiere che esce dalla propria area, palla al piede, non può, rientrando nella sua area, riprendere il pallone in mano.
  
- 6) Al 6° fallo commesso viene assegnato alla squadra avversaria un tiro franco da calciare dall'apposito dischetto (diverso da quello del rigore). Durante l'esecuzione nessun giocatore può frapporsi tra la linea del tiro e la porta. Il portiere deve stare nella propria area, ad almeno 5 metri dal pallone. Ad ogni fallo successivo al 6° verrà assegnato un altro tiro franco, da eseguire con le stesse modalità sopra descritte.

Il computo dei falli viene azzerato alla fine di ciascun tempo eccetto fra i 2 tempi supplementari.

## **G) AMMONIZIONI ED ESPULSIONI**

- 1) Le ammonizioni e le espulsioni non saranno punite con nessuna multa (salvo che per comportamenti gravemente antisportivi, nel qual caso la decisione spetterà a giudizio insindacabile della commissione tecnica)
- 2) I giocatori che verranno ammoniti due volte durante la stessa partita, saranno espulsi e non salteranno automaticamente la partita successiva (Salvo il caso in cui la commissione tecnica decidesse di far valere la squalifica per 1 o più giornate)
- 3) I giocatori che verranno espulsi direttamente (questo sarà a discrezione dell'arbitro) salteranno automaticamente la partita successiva.
- 4) Oltre che per gioco e comportamento scorretto che verranno valutati dall'arbitro, un giocatore viene ammonito se bestemmià.
- 5) IN CASO DI ESPULSIONE la squadra in inferiorità numerica, potrà inserire un giocatore solo dopo 2 minuti dall'avvenuta espulsione tranne nel caso in cui la squadra avversaria abbia segnato un goal. In tal caso l'entrata del giocatore potrà avvenire immediatamente.

## **H) DISTANZE DELLE BARRIERE**

- 1) La distanza della barriera nei calci di punizione dovrà essere di 4 metri. Nel caso in cui il punto di battuta della punizione sia a meno di 4 metri dalla porta la barriera dovrà essere posta sulla linea della porta stessa.
- 2) La rimessa laterale dovrà essere battuta con i piedi e con la palla posizionata sulla linea, pena la perdita della rimessa. Le rimesse e le punizioni dovranno inoltre essere battute entro 4 secondi pena la perdita di quest'ultime a meno che non venga chiesta la distanza.

## I) INFORMAZIONI

1) In caso di PARITÀ' DI PUNTI fra due o più squadre nella fase con i gironi, verranno presi in considerazione prima gli scontri diretti disputati precedentemente, poi la differenza reti, poi i goal fatti. In caso di ulteriore parità si effettuerà una gara di tre rigori ciascuno che verrà disputata prima dell'inizio degli ottavi di finale.

2) I criteri per determinare le migliori terze sono nell'ordine: punti fatti, goal fatti, goal subiti. In caso di ulteriore parità si perverrà al sorteggio tramite il lancio di una monetina, alla presenza di almeno un rappresentante per le due squadre.

3) Ogni squadra dovrà presentarsi almeno 20 minuti prima dell'inizio della gara pronti a comunicare al segnapunti le formazioni che andranno in campo nella partita successiva

4) Una squadra potrà ritardare l'entrata in campo di non più di 20 minuti, periodo corrispondente al primo tempo; oltre questo limite la partita sarà vinta dalla squadra presentatasi per 2-0. La squadra che si presenterà dopo l'inizio regolamentare della partita sarà punita con una multa calcolata dalla seguente tabella:

da 0 a 5 minuti = 0 Euro

da 6 a 10 minuti = 3 Euro

da 11 a 15 minuti = 5 Euro

da 16 a 20 minuti = 10 Euro

oltre 20 minuti = 50 Euro

N.B.= le multe verranno detratte dalla cauzione.

5) In caso di maltempo prolungato l'organizzazione si riserva di interrompere il torneo e di rimandare le partite che fino a quel momento non fossero ancora state disputate alla settimana successiva riprendendo le partite da quella interrotta con le stesse modalità di svolgimento e gli stessi orari prestabiliti nella settimana in corso. Si preavvisa quindi che non sarà rimborsata la cifra versata per l'iscrizione al torneo se la squadra decidesse di non partecipare la settimana seguente quella prestabilita.

5) IN CASO DI PAREGGIO nelle partite ad eliminazione diretta, verranno effettuati 3 calci di rigore per squadra; in caso di ulteriore parità, si procederà ad oltranza. Fa eccezione la finale nella quale verranno disputati 2 tempi supplementari da 5 minuti ciascuno; in caso di parità verranno effettuati i rigori nelle modalità suddette.

6) Ogni squadra dovrà segnalare, prima dell'inizio del torneo, la LISTA COMPLETA dei partecipanti. Ciascun giocatore dovrà firmare la dichiarazione che esonera l'organizzazione da ogni responsabilità per danni causati o subiti. In caso di atleti minorenni è necessario fornire la suddetta dichiarazione firmata dai genitori o da chi esercita la patria potestà.

Ogni squadra dovrà segnalare, prima di ogni partita, all'addetto segnapunti, la lista completa di tutti i partecipanti alla partita. L'organizzazione si riserva di richiedere i documenti dei giocatori presenti alla partita per controllare la congruenza dei dati forniti.

7) La commissione tecnica si riserva la possibilità di escludere un giocatore o un'intera squadra dal torneo per comportamenti che vanno contro l'etica sportiva.

8) Il costo di partecipazione al torneo è di euro 250,00 più una cauzione di euro 50,00 da versare al momento dell'iscrizione. Nel caso in cui la squadra partecipante tenga un comportamento rispettoso delle norme sopra citate, la cauzione verrà interamente restituita al capitano al termine del torneo. La quota va versata prima dell'inizio della prima partita della squadra.

9) I ragazzi dello staff sono a supporto dell'arbitro per il conteggio delle reti e dei marcatori, per raccogliere le iscrizioni, fornire acqua e sistemare il campo.

QUALSIASI PROBLEMA TECNICO (espulsioni, ammende, spostamenti di gare) VA AFFRONTATO CON UN MEMBRO DELLA COMMISSIONE TECNICA, COMPOSTA PER L'ANNO 2011 DA CRISTIAN BASSAN e FILIPPO NALE.

**IMPORTANTE :** L'organizzazione comunica ai giocatori che sono state fatte delle richieste di sospensione del torneo nelle ore notturne da alcuni abitanti dei palazzi antistanti il campo da calcetto. Di questo desiderio ne sono state informate le autorità (Vigili, Carabinieri, Sindaco etc.) che ci hanno pregato di non fare troppa "caciara" nelle ore notturne (1.00 - 5.00 circa) in modo da dare la possibilità a chi lo desidera di riposare anche se il torneo è in atto. Chiediamo quindi la collaborazione alle squadre e in particolare ad ogni singolo partecipante nel tenere un comportamento consono nelle ore sopracitate. L'organizzazione si riserva la possibilità di squalificare interamente una squadra dal torneo nel caso in cui anche un solo componente sia trovato nell'intento di non rispettare le regole descritte o nel caso in cui il torneo venisse sospeso dalle autorità per colpa di questi. Se il torneo venisse sospeso in qualsiasi momento per decisione delle autorità (carabinieri o vigili) e non fosse possibile ripeterla questo non darebbe diritto di rivalsa da parte delle squadre sui soldi pagati per l'iscrizione al torneo. Se fosse possibile ripeterlo le regole di ripetizione della manifestazione sarebbero le stesse che in caso di pioggia. L'organizzazione si riserva comunque la possibilità di squalificare una squadra nel caso lo ritenesse opportuno.

**IMPORTANTE:** Se durante la permanenza negli spogliatoi i giocatori compiranno atti di vandalismo, questi saranno ripagati con la cauzione della squadra.